

Ventana de Básico y Explorar

La ventana de Básico inicia con solo tres monedas diferentes mientras que a la ventana de Explorar agrega cuatro monedas adicionales y puedes cambiar a términos algebraicos. Usa las monedas como contexto para pensar en variables, términos y expresiones.

Observa el valor total de todas las monedas/términos

Combina monedas/términos

Agrega monedas/términos para formar una expresión

Resumen de todas las monedas/términos.

Muestra el valor de todas las monedas/términos

Muestra todos los coeficientes

Representa como monedas o términos

Ventana de Negativos

Crea expresiones más avanzadas que incluyan restas y variables con valores negativos

Cambia el valor de las variables

Selecciona para ver los controles de la expresión
Separa los términos

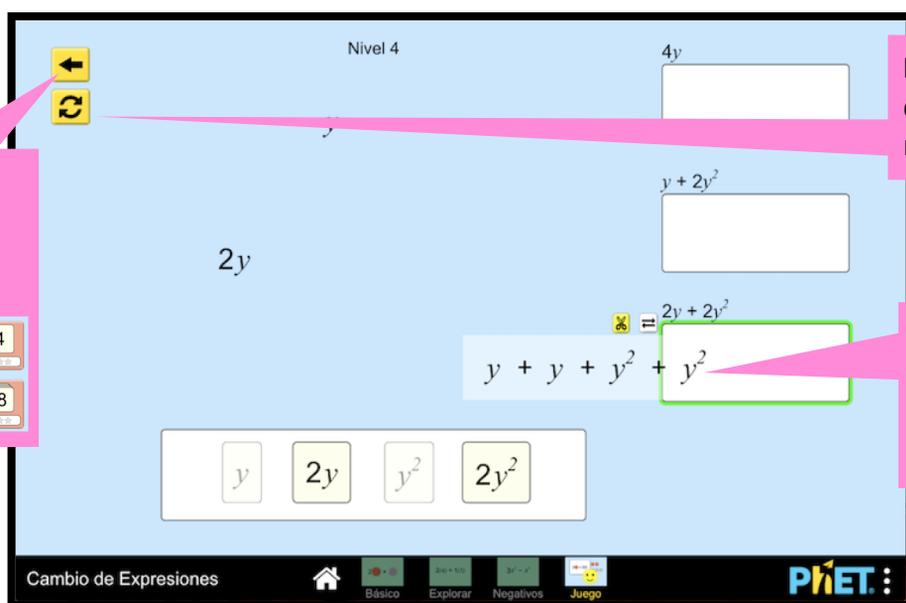
Reordenar los términos

Cancela términos opuestos

Simplifica con restas

Ventana de Juego

¡Ponte a prueba para construir expresiones que coincidan con los objetivos! Juega los niveles del 1 al 3 con monedas y del 4 al 8 con variables. Los niveles 7 y 8 incluyen retos con distribución.



Regresa a la ventana de selección de niveles



Refresca para conseguir nuevos retos

Construye una expresión que coincida con el objetivo

Sugerencias de uso

Algunos ejercicios propuestos

- ¿Cuáles son las dos formas diferentes de combinar monedas?
 - ¿Qué significa cuando ves el brillo amarillo?
 - ¿Qué significa cuando ves un rectángulo en el fondo?
- Construye una expresión que se igual a 97 centavos
- Construye una expresión que tenga x , y y z . Elige valores para x , y y z , encuentra el valor de la expresión.
- ¿Qué pasa si combinas x y $-x$?
- Encuentra y activa "Todos los coeficientes". ¿Cómo describirías lo que es un coeficiente? ¿Cómo cambias un coeficiente?
- Crea una expresión que sea equivalente a $x^2 - 2x^2 + 3y$. ¿Cómo sabes que son equivalentes?

Ve todas las actividades publicadas para la simulación **Cambio de Expresiones** [aquí](#)

Para ver mas consejos de cómo usar las simulaciones PhET con tus estudiantes, visita [Consejos de uso de PhET](#)