	Física		Momento Linear		
	Nome:				
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará	Turma:	Turno:	Data:	Professor:	

PLANO DE AULA

Objetivos	Conteúdo	Recursos
Entender as relações físicas e	Momento linear (Quantidade de	Quadro, pincéis, computadores e
matemáticas que existem na	movimento), Conservação de	OA "Collision Lab".
Quantidade de Movimento ou	energia, grandezas proporcionais.	
Momento Linear e a relação de		
proporcionalidade que existe entre		
as grandezas: massa, velocidade e		
momento linear.		

PROCEDIMENTOS

Introdução	Desenvolvimento	Conclusão
O professor fará uma breve	Os alunos deverão manipular o OA	Após as atividades, os alunos
exposição de exemplos do cotidiano	"Collision Lab" para tentar	discutirão entre si, e com o
dos alunos que envolvam Momento	compreender as relações físicas e	professor, sobre as grandezas físicas
Linear ou Quantidade de	matemáticas que existem no	que estão presentes nos cálculos e
Movimento, estimulando a	Momento Linear. Com a orientação	teorias do assunto Momento Linear
participação dos alunos, onde serão	do professor e manipulando o OA,	e sobre suas dificuldades e
convidados a darem suas opiniões	os alunos resolverão cada uma das	facilidades na hora de resolver as
sobre o assunto.	questões propostas na atividade.	questões.

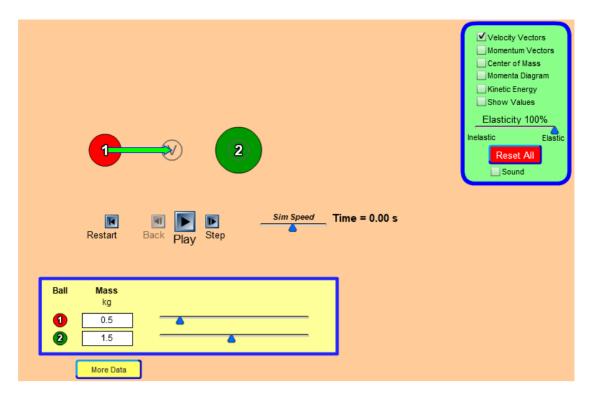
SOBRE A ATIVIDADE

Após as atividades, o aluno deverá ser capaz de:

- Compreender os conceitos físicos e matemáticos que existem no assunto;
 - Associar os conceitos físicos às ações do seu cotidiano;
- Entender quais são as grandezas que influenciam no Momento Linear;
- Compreender que existe uma ligação entre a matemática e a física (Ciências exatas);
- Formular questionamentos e desenvolver conceitos próprios acerca dos problemas apresentados.

RECURSO DIDÁTICO

Essa atividade utiliza o OA "Collision Lab", disponível no endereço abaixo. https://phet.colorado.edu/sims/collision-lab/collision-lab_en.html



DESCRIÇÃO DO RECURSO DIDÁTICO

O OA "Collision Lab" apresenta um ambiente virtual no qual é possível simular a relação que existe entre três grandezas físicas: a Quantidade de Movimento (Q), a velocidade (V) e a massa (m) dos corpos. Os valores podem ser alterados de acordo com a vontade do usuário a fim de trabalhar com a fórmula $Q = m \cdot v$ e analisar os tipos de colisões entre dois ou mais corpos.

"A imaginação é mais importante que a ciência, porque a ciência é limitada, ao passo que a imaginação abrange o mundo inteiro."

Albert Einstein

Bons estudos!